



# RLM BAILARINA 2023

Niveau Magistrale

total Juge C:	
total Juge H:	
total Juge M:	
total Juge B:	
total Juge E:	
Points tenue	
Total points	
Soit % final :	

**Concours de :** \_\_\_\_\_ **Date :** \_\_\_\_\_

**Cavalier :** \_\_\_\_\_ **N° :** \_\_\_\_\_

**Cheval :** \_\_\_\_\_ **Position:** \_\_\_\_\_

**Juge :** \_\_\_\_\_

<b>Tenue</b>	
<b>Ibérique</b>	
<b>Classique</b>	

Reprise à exécuter sur un rectangle de 60 x 20 .En filet ou bride , éperons obligatoires, cravache interdite

	Fig.	MOUVEMENTS OBLIGATOIRES	Note 0/10	Coef.	Total Points	OBSERVATIONS
WALK	1	Pas rassemblé (minimum 20m)		1		
	2	Pas allongé (minimum 20m)		2		
Le Trot	3	Trot rassemblé incluant l'appuyer à droite		1		
	4	Trot rassemblé incluant l'appuyer à gauche		1		
	5	Trot allongé		1		
Le Galop	6	Galop rassemblé incluant l'appuyer à droite		1		
	7	Galop rassemblé incluant l'appuyer à gauche		1		
	8	Galop allongé		1		
	9	Changements de pied au galop aux 2 temps (minimum 5 consécutivement)		1		
	10	Changements de pied au galop aux temps (minimum 5 consécutivement)		1		
	11	Pirouette au galop à droite (simple seulement autorisé)		2		
	12	Pirouette au galop à gauche (simple seulement autorisé)		2		
	13	Passage (minimum 12 m) (appuyer interdit)		2		
	14	Piaffer minimum 8 battues (avance 2 m autorisée et pirouettes interdites)		2		
	15	L'entrée et les arrêts en début et en fin de reprise		1		

Total Exécution technique des mouvements obligatoires (maximum 200)

	Fig.	MOUVEMENTS FACULTATIFS	Note 0/10	*	Points Bonus	OBSERVATIONS
Optional Movements	<b>IMPORTANT chaque juge doit obligatoirement donner une note de 0 (non effectué) à 10</b>					
	16	Transitions montante au piaffer (depuis le pas, le trot ou le passage)		*		
	17	Transitions descendante du piaffer (vers le pas, le trot ou le passage)		*		
	18	Spanish walk (minimum 20 m)		*		

Total points bonus des mouvements facultatifs (maximum 18\*)

	PRESENTATION ARTISTIQUE	Note 0/10	Coef.	Total Points	OBSERVATIONS
1	Le rythme, l'énergie et l'élasticité		4		
2	Harmonie entre cavalier et cheval		4		
3	Chorégraphie. Utilisation de la Piste. Créativité		4		
4	Degré de difficulté. Calculs des Risques		4		
5	Interprétation et choix de la musique		4		

Total présentation artistique (maximum 200)

	Report total technique		
	Report total points bonus (mouvements facultatifs)		
	Report total artistique		
	Pénalité de temps (si plus de 6 mn 30 ou moins de 5 mn 45) : moins 2 points		
	<b>TOTAL (maximum 418)</b>		

Tous les mouvements autre que ceux figurant sur ce protocole sont autorisés  
TIME ALLOWED FROM SALUTE TO SALUTE: **de 5:45 mn à 6:30mn**

*Signature du juge*

Un autre jury composé au minimum d'un membre du comité sportif donne une note d'appréciation en tenant compte de la tenue du cavalier  
**Note maximum pour ce jury 20 points**

**Composition de la note finale avec 3 juges**

Figures imposées (note des juges maxi 600 points) = 47,1 % de la note finale  
Figures facultatives (note des juges maxi 54 points \*) = 4,2 % de la note finale  
Appréciation artistique (note des juges maxi 600 points) = 47,1 % de la note finale  
Appréciation tenue (note du jury maxi 20 points) = 1,6 % de la note finale

**\*Explication sur la notation des figures facultatives des RLM:**

Le principe de base est de donner un bonus aux cavaliers effectuant les mouvements facultatifs sans pénaliser ceux qui ne les font pas.

Partant de là, la notation d'une figure facultative n'est pas prise en compte si elle ne reçoit pas au-moins la note 5.

En fait, un 1-2-3-4 donne droit à 0 point de bonus, un 5 donne droit à 1 point, un 6 à 2 points, un 7 à 3 points, etc (soit la note - 4)

Pour obtenir les pourcentages, et toujours pour ne pas pénaliser (dans l'expression du résultat en %) les cavaliers n'effectuant pas de mouvements facultatifs, ces dernières ne sont pas affectées d'un coefficient comptant dans la division finale pour le calcul du %

calcul du % par juge = ((points techniques + points bonus + points artistiques) / 400)\*100

calcul du % final = ((total des points de chaque juge + points tenue obtenu) que divise ((400 x nombre de juge) + (20 points tenue)) \*100

Théoriquement, un cavalier effectuant à la perfection les figures techniques, artistiques et facultatives obtient donc plus de 100%.

En pratique, deux cavaliers en tenue parfaite, recevant des 6 partout, avec 3 juges, l'un effectuant des mouvements facultatifs (noté 6 chacun) l'autre pas, obtiendront respectivement 758 points (62,1%) et 740 points (60,7%)